**Praktikum 6**

**Notifikasi**

1. Buatlah proyek baru dengan Android Studio

|  |
| --- |

2. Pilih Empty Activity untuk memulai aplikasi baru

|  |
| --- |

3. Isikan nama aplikasi dan lokasinya

4. Buatlah tampilan aplikasi seperti berikut, setelah fungsi background selesai:

|  |
| --- |

5. Nama variabel yang dianjurkan agar mudah diingat

|  |
| --- |

6. Lalu lanjutkan dengan koding fungsional

| **Bagian 1** |
| --- |
|  |
| **Bagian 2** |
|  |
| **Bagian 3** |
|  |

7. Kompile Kode ke Emulator